

Notitie Architectuur-repository Metamodellen en ArchiMate-conventies

V2.0

Contactpersoon

Tony Sloos

M tony.sloos@minbzk.nl

T +31 6 1125 2597

Datum

27 januari 2020

www.aandeslagmetdeomgevingswet.nl

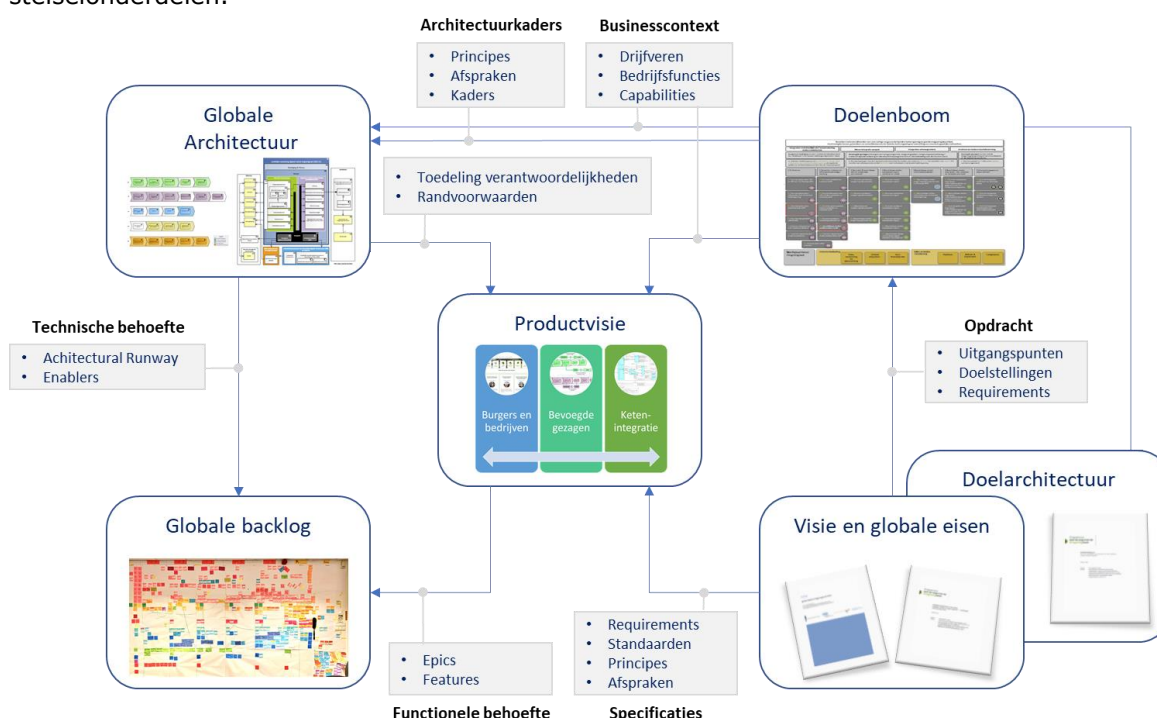
1. Inleiding

De repository (Enterprise Architect) vormt al geruime tijd de primaire bron van alle architectuurartefacten. De focus van de repository is gericht op de twee landelijke voorzieningen die van primair belang zijn voor het digitaal stelsel: DSO-LV en de LVBB. Omdat alle artefacten in samenhang rondom de landelijke voorzieningen globaal worden gemodelleerd en geborgd is altijd een integrale globale voorzieningenarchitectuur beschikbaar.

Voor de architectuurartefacten wordt gebruik gemaakt van de ArchiMate 3.0 specificatie. Vanuit de repository worden in de verschillende architectuurdOCUMENTEN, zoals de OGAS en de GAS-en, gestandaardiseerde views uit de repository opgenomen (als plaatjes). Daarnaast wordt een groot aantal documenten (voornamelijk bijlagen van de OGAS) volledig gegenereerd. De documenten zijn dus telkens slechts een tijdelijke verbeelding van de architectuur. We spreken daarom van een repository-gerichte aanpak.

2. Samenhang op voorzieningenniveau

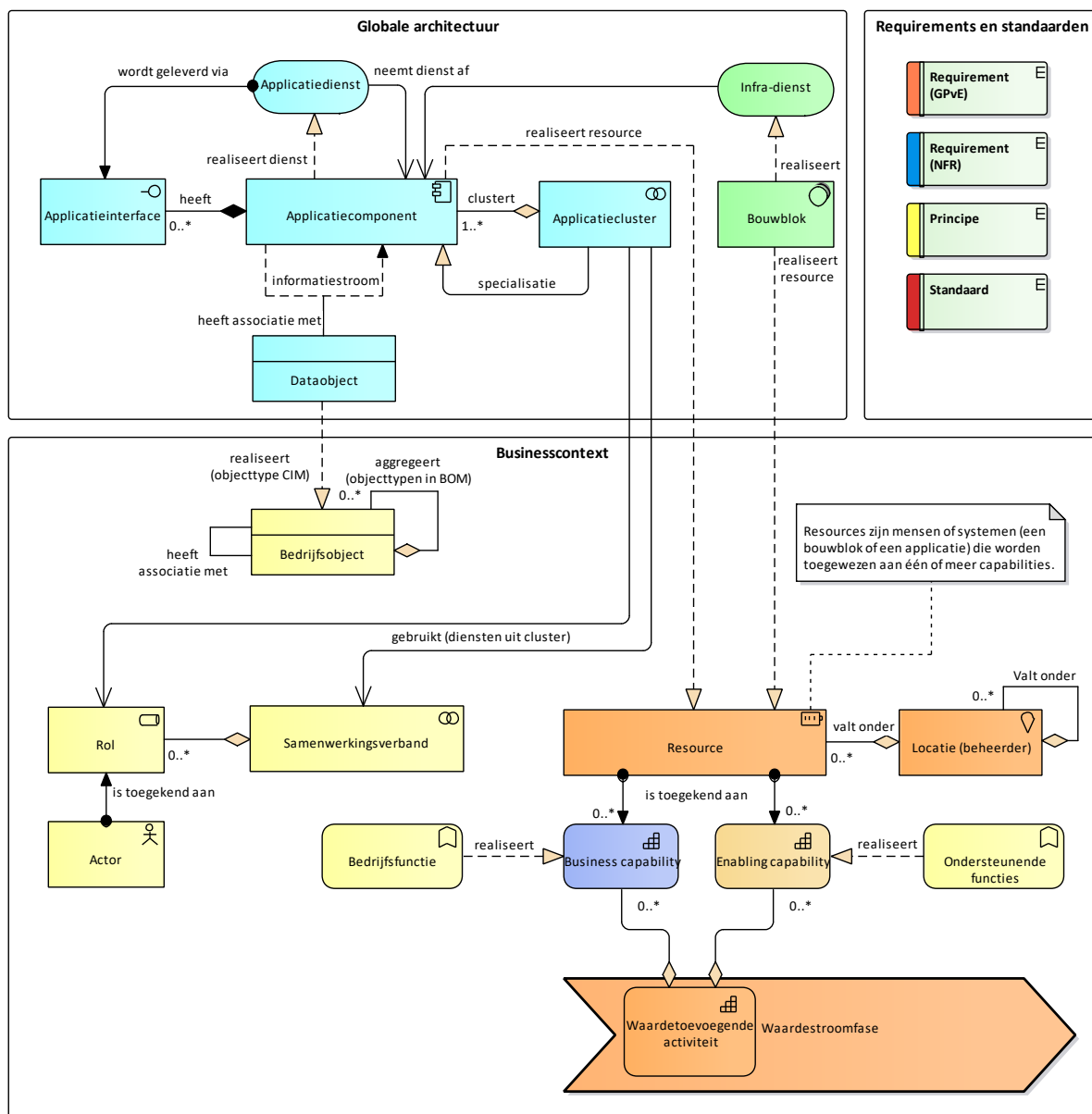
De integrale globale architectuur wordt in de repository ook verbonden met de businesscontext via de doelenboom en met capabilities die zijn gegroepeerd in waardeketens en verbonden met de onderliggende globale eisen. Dat resulteert in een integraal beeld op voorzieningenniveau, van enerzijds de samenhang tussen de doelen, capabilities per waardeketen en de globale eisen, anderzijds op de concrete invulling van de genoemde capabilities vanuit de samenwerkende stelselonderdelen.



De doelenboom geeft met capabilities aan waartoe de voorzieningen in staat moeten zijn om de gestelde doelen te behalen. De capabilities zijn na vaststelling slechts beperkt veranderbaar.

De eisen uit het globaal programma van eisen (GPvE) zijn onderdeel van de opdracht en blijven altijd de specificatie voor de te realiseren capabilities. In de globale backlog worden capabilities op basis van de productvisie opgesplitst in epics en features (functionele behoefte). Naast deze zogenaamde business capabilities en business features wordt vanuit de globale architectuur gewerkt met enabling capabilities en enabling features, kortweg enablers.

3. Metamodel repository



In het metamodel zijn op hoofdlijnen vier aspecten in samenhang gebracht:

1. De bedrijfsfuncties en capabilities uit de doelenboom;
2. De relevante rollen, actoren en samenwerkingsverbanden;
3. De integratie van applicaties, informatiestromen en (conceptuele) informatiemodellen;
4. De enabling functies.

4. Vastlegging

Voor de vastlegging in de repository is het metamodel leidend. Hiermee worden de artefacten eenduidig vastgelegd. Startpunt is de zogenaamde doelboom.

De centrale repository heeft twee gescheiden modellen:

- TBO-model
- OBO-model

Het TBO-model heeft de volgende globale indeling:

- Architectuur
 - Metadatamodel
 - DSO-LV-context
 - OGAS
 - GAS-en
- Rapportages
 - OGAS (bijlage)
 - Standaarden
- Requirements
 - GPvE
 - NFR
 - Principes
 - Capabilities
- Standaarden
- Conceptuele informatiemodellen

Het OBO-model is een verdieping van de architectuur in TBO-model. Het vormt de basis voor de views in PSA's, informatie- en datamodellen. Het model heeft de volgende globale indeling:

- Architectuur
 - Portalen
 - Samenwerkfunctionaliteit
 - Knooppunt Gegevensuitwisseling
 - Knooppunt Toegang
 - Aansluitpunt Informatieproducten
 - Gebruikerstoepassingen
 - Toepasbare regels
 - Stelselcatalogus
 - Landelijke voorziening bekendmaken en beschikbaar stellen (LVBB)
 - Objectgericht ontsluitend omgevingsdocumenten (Ozon)

Tot slot is er nog aan ARCHIEF. Hierin worden op dit moment alle artefacten uit voorgaande modellen bewaard.

5. Views

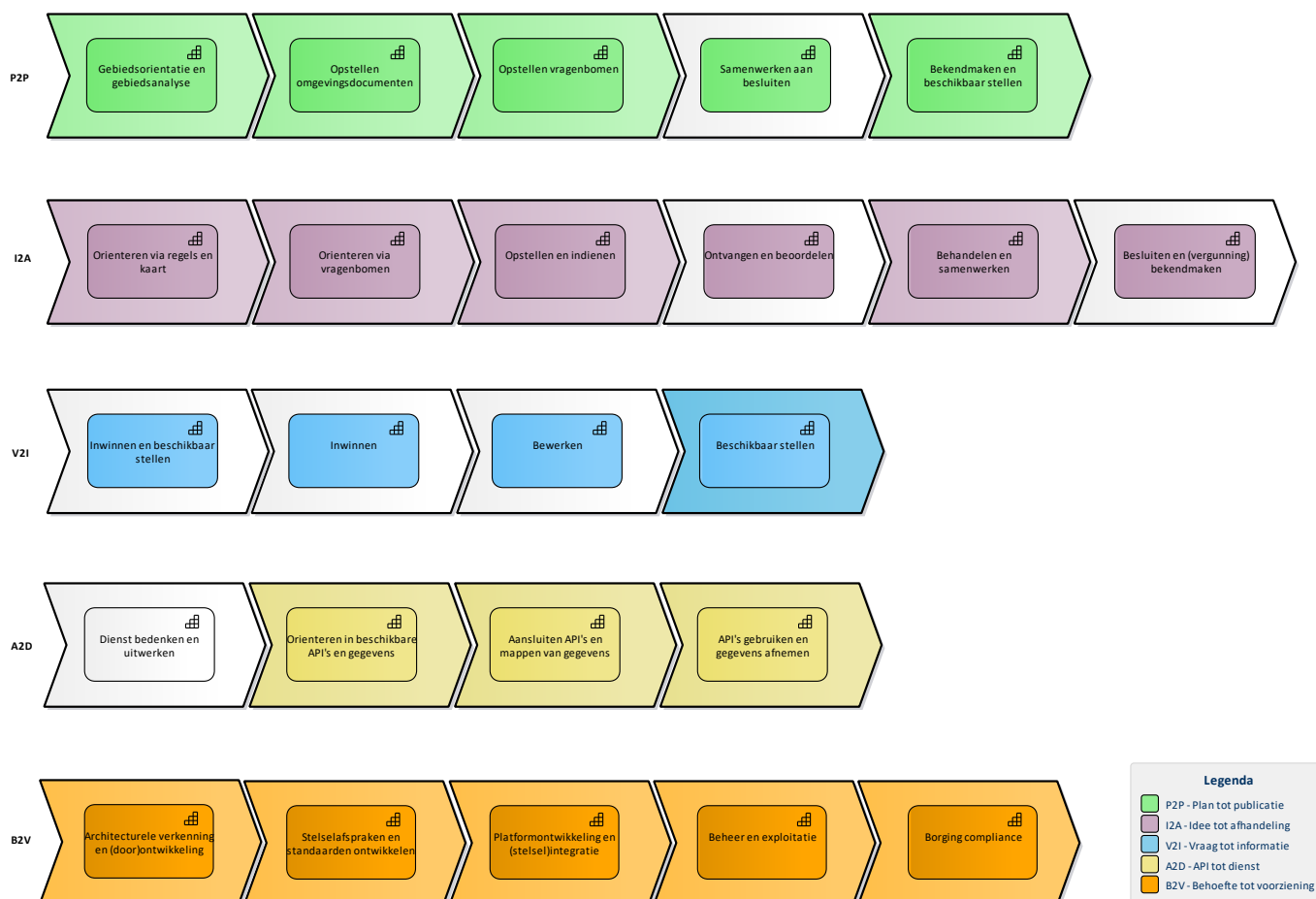
Vanuit de repository kunnen de volgende standaard views worden gemaakt voor de presentatie van de architectuur:

- | | |
|-------------------------------|---------|
| • Organisatie-view | in OGAS |
| • Applicatiecluster-view | in OGAS |
| • Capabilities-view | in GAS |
| • Resources-view | in GAS |
| • Informatieuitwisseling-view | in GAS |
| • Applicatieintegratie-view | in GAS |

Afbeeldingen van deze views kunnen weer in documenten zoals OGAS, OGAS-bijlagen, GAS-en en PSA's worden opgenomen.

5.1 Organisatie-view

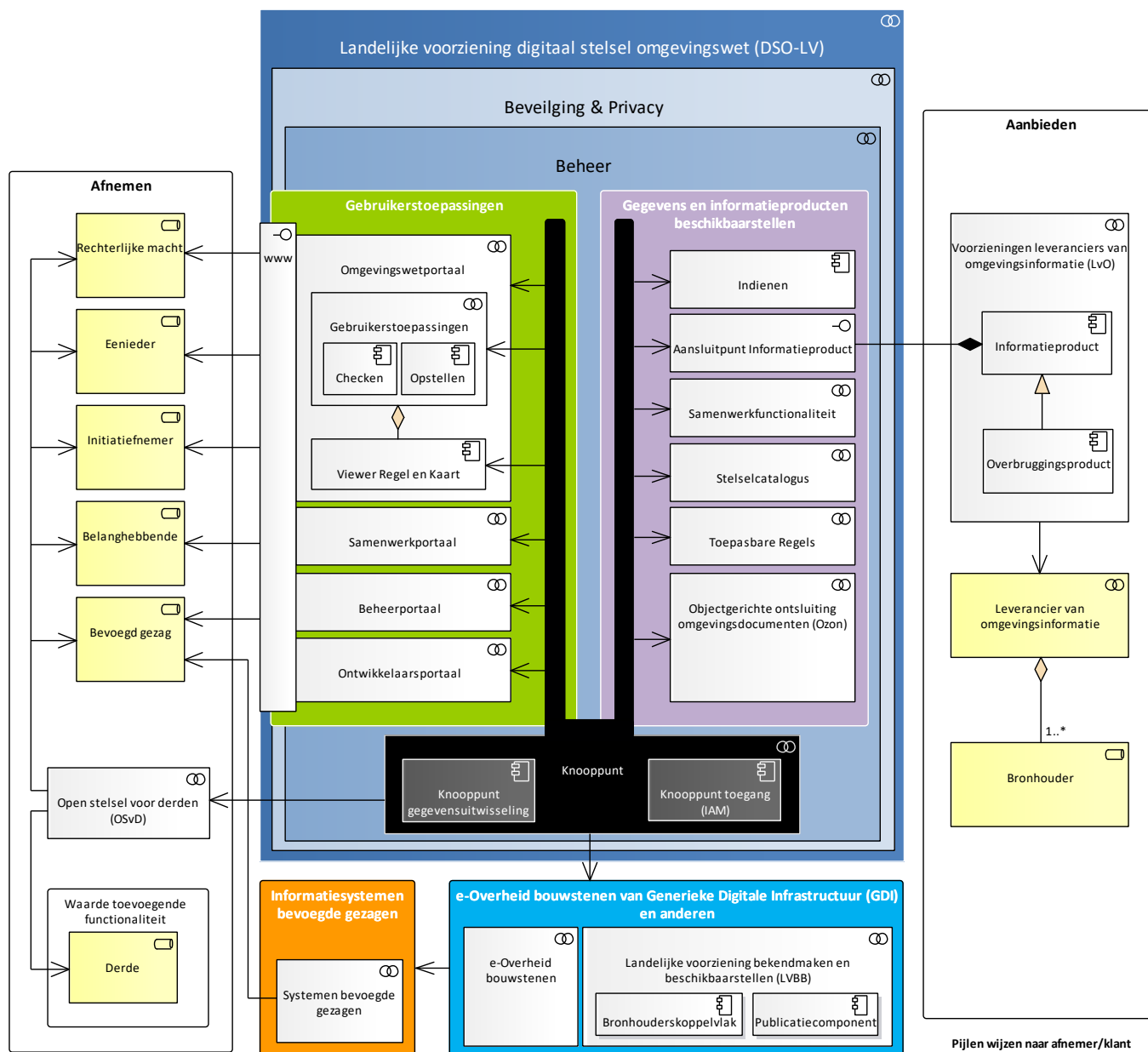
In deze view wordt hoog-over getoond hoe de zogenaamde waarde toevoegende activiteiten, feitelijk een clustering van capabilities, per waardeketen met elkaar samenhangen. Pijlen representeren de fasen van een waardestream. Pijlen met een witte achtergrond worden niet ondersteund vanuit de landelijke voorzieningen.



Figuur 1 - Voorbeeld organisatie-view

5.2 Applicatiecluster-view

In deze view worden de relevante applicaties van het digitaal stelsel geclusterd volgens de hoofdobbouw in de Doelarchitectuur. Hierin vertegenwoordigt ieder bouwblok een logisch applicatiecluster. De applicatieclusters binnen DSO-LV zijn in samenhang met de externe onderdelen en rollen opgenomen in één view.

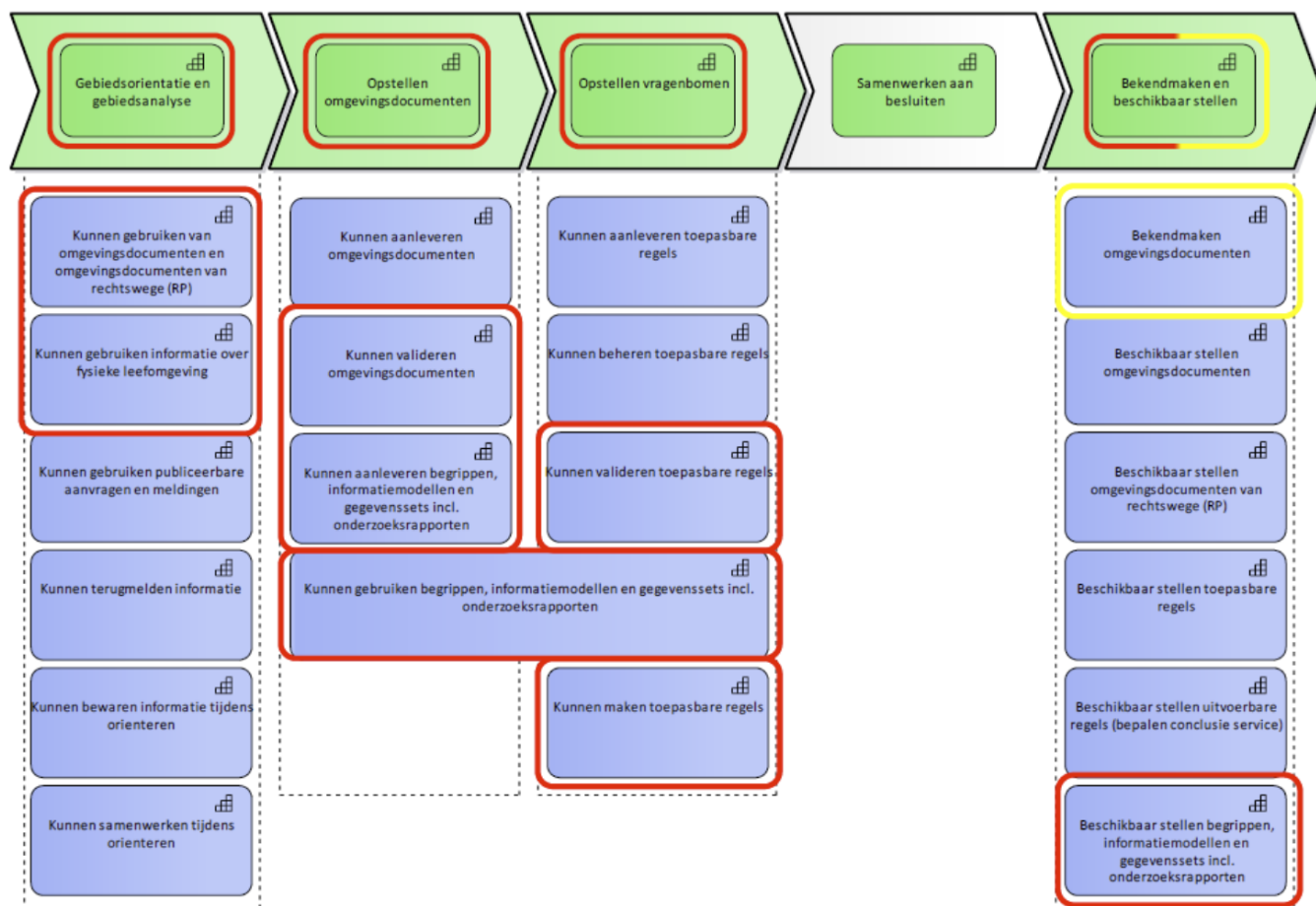


Figuur 2 - Voorbeeld applicatiecluster-view

5.3 Capabilities-view

In deze view wordt met rode omlijning weergegeven welke onderliggende specifieke capabilities in deze keten worden ondersteund. Met de (deels) gele omlijning is aangegeven dat er (ook) sprake is van afhankelijkheden met aanliggende capabilities.

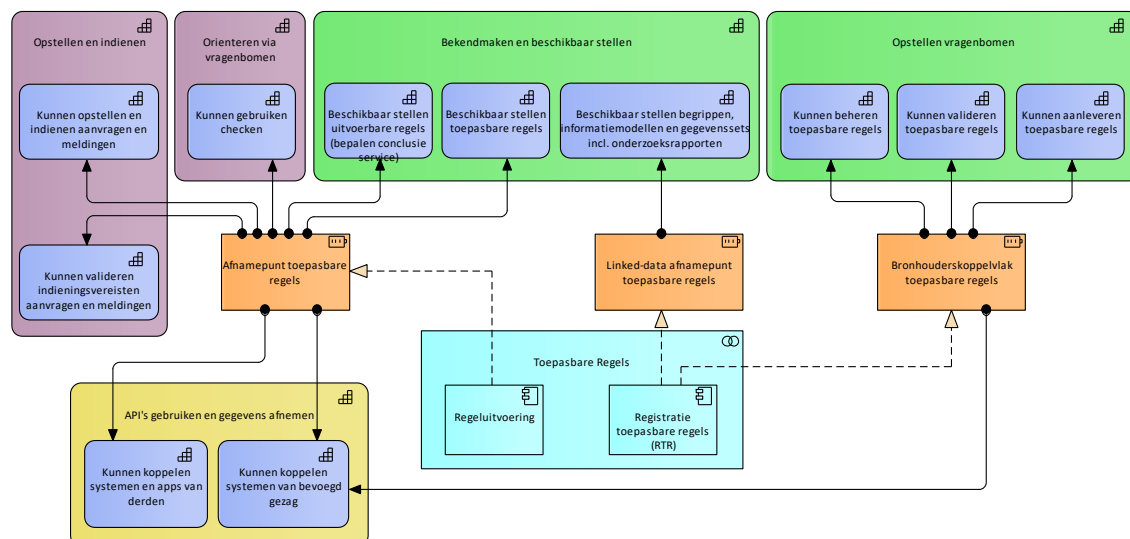
Programma Aan de slag met de Omgevingswet



Figuur 3 - Voorbeeld capabilities-view

5.4 Resource-view (toekenning business capabilities)

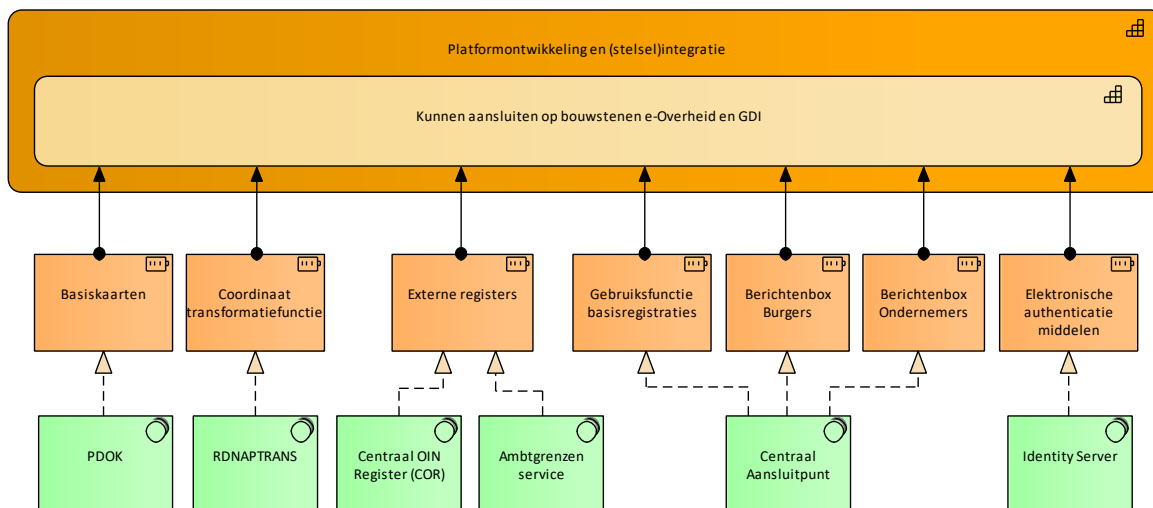
In deze view wordt de zogenaamde toewijzing van resources uit de centrale voorzieningen aan business capabilities gevisualiseerd. Resources zijn mensen of systemen die worden toegewezen aan één of meer business capabilities. Resources worden in deze context geïmplementeerd door applicatiecomponenten.



Figuur 4 - Voorbeeld toekenning resources aan business capabilities

5.5 Resource-view (toekenning enabling capabilities)

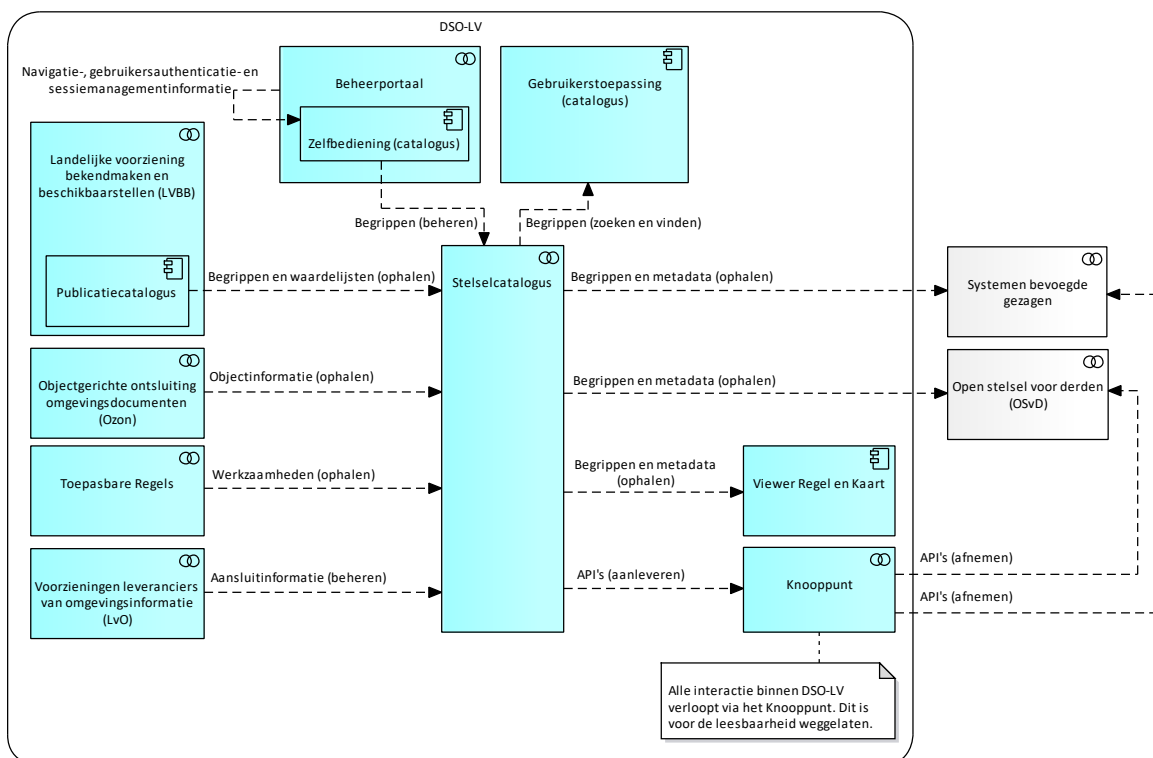
In deze view wordt de zogenaamde toewijzing van resources uit de centrale voorzieningen aan enabling capabilities gevisualiseerd. Resources zijn mensen of systemen die worden toegewezen aan één of meer enabling capabilities. Resources worden in deze context geïmplementeerd door bouwblokken.



Figuur 5 - Voorbeeld toekenning resources aan enabling capabilities

5.6 Informatieuitwisseling-view

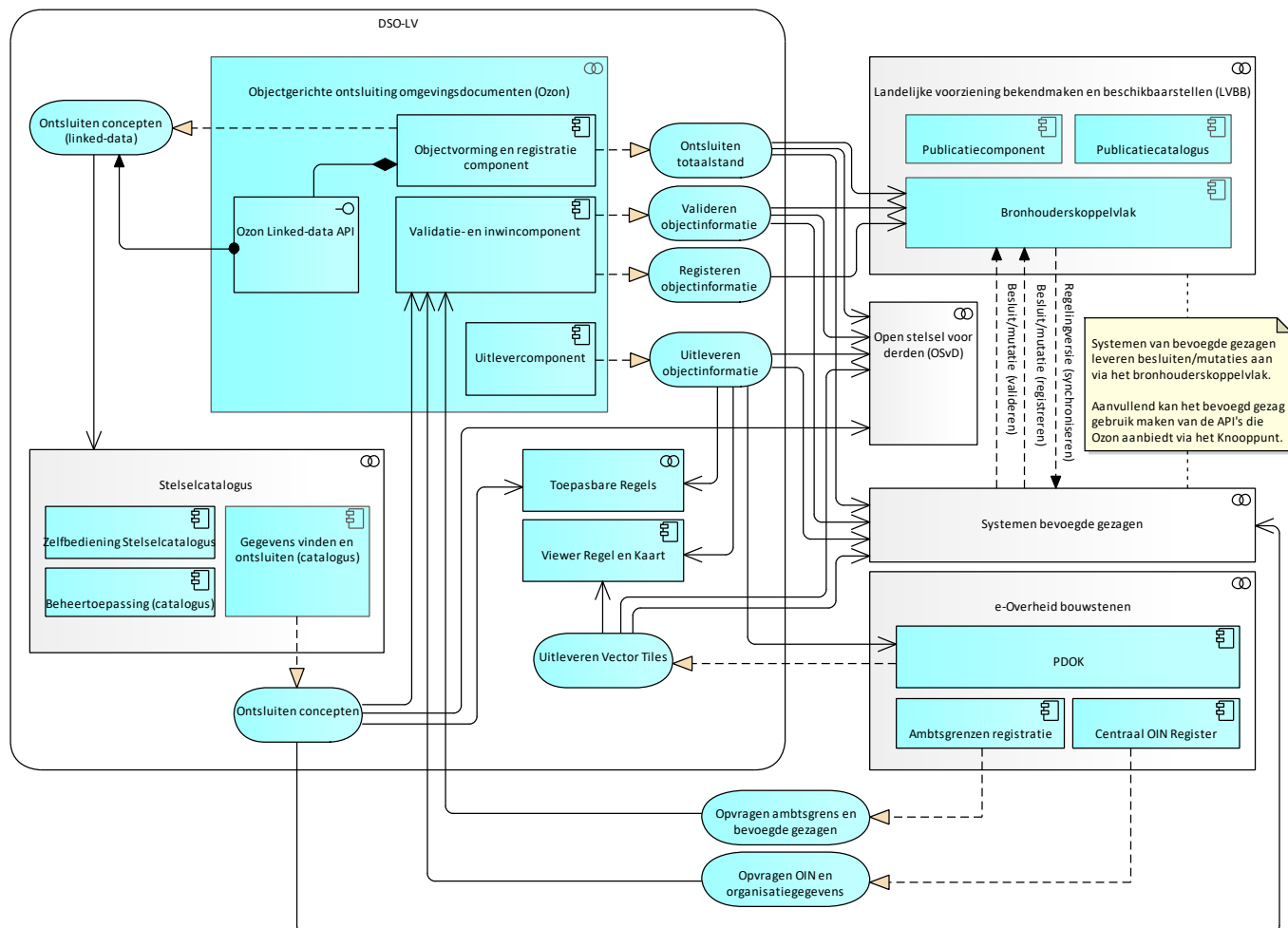
Deze view toont de informatie-uitwisseling in de context van een applicatiecomponent. Het betreft hierbij de semantiek en de standaarden, niet de achterliggende techniek.



Figuur 6 - Voorbeeld Informatieuitwisselings-view

5.7 Applicatieintegratie-view

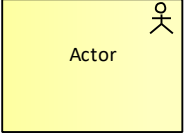

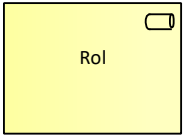
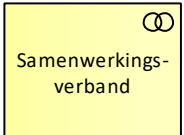
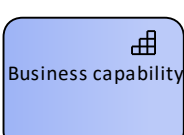
Deze toont de integratie van applicatiecomponenten in een specifiek applicatiecluster in samenhang met relevante services, interfaces en externe afnemers.



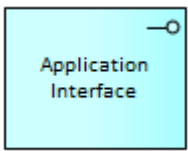
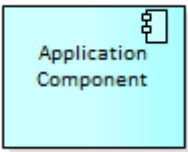
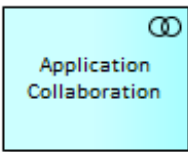
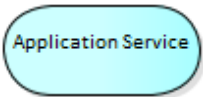
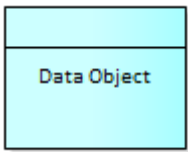
Figuur 7 - Voorbeeld applicatieintegratie-view

Bijlage A – ArchiMate 3.0 notatie

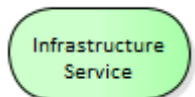
Businesscontext

Concept (symboolnaam)	Toelichting	Notatie in EA
Bedrijfsactor (Business Actor)	Een bedrijfsactor is een organisatorische eenheid die in staat is bepaald (actief) gedrag te vertonen.	 Actor
Bedrijfsobject (Business Object)	Een bedrijfsobject is een passief element dat vanuit bedrijfsperspectief relevantie heeft.	 Bedrijfsobject
Bedrijfsfunctie (Business Function)	Een bedrijfsfunctie wordt gedefinieerd als een gedragselement dat gedrag groepeert op basis van een gekozen set criteria (doorgaans vereiste bedrijfsmiddelen en/of competenties).	 Bedrijfsfunctie
Bedrijfsrol (Business Role)	Een bedrijfsrol is de verantwoordelijkheid voor specifiek gedrag waar een bedrijfsactor aan toegewezen kan worden.	 Rol
Samenwerkingsverband (Business Collaboration)	Een samenwerkingsverband wordt gedefinieerd als een verzameling van twee of meer bedrijfsrollen die samenwerken om collectief gedrag uit te voeren. Een bedrijfsfunctie kan worden geïnterpreteerd als het interne gedrag dat is toegewezen aan een enkele bedrijfsrol.	 Samenwerkings- verband
Business capability	Een business capability vertegenwoordigt een vaardigheid van een actief structuurelement, zoals een organisatie, persoon of systeem, bezit.	 Business capability
Enabling capability	Een enabling capability vertegenwoordigt een vaardigheid van een actief structuurelement die randvoorwaardelijke is, zijnde een organisatie, persoon of systeem.	 Enabling capability
Resource	Een resource vertegenwoordigt een "asset" dat eigendom is van of onder zeggenschap staat van een persoon of organisatie.	 Resource
Locatie (Location)	Een locatie vertegenwoordigt een conceptuele of fysieke plaats of positie waar resources zich bevinden of worden uitgevoerd. In de huidige context is dit TBO, een OBO, een GDI of een andere beheercluster.	 Locatie (beheerder)

Applicatielaag

Concept (symboolnaam)	Toelichting	Notatie in EA
Applicatie-interface (Application Interface)	Een applicatie-interface beschrijft hoe een component kan koppelen met zijn omgeving. Het deel van een systeem waarmee een component toegankelijk wordt voor de omgeving. Anders gezegd dat deel van een applicatiecomponent waarmee applicatieservices beschikbaar worden voor, en gebruikt kunnen worden door, een gebruiker of een andere component.	
Applicatiecomponent (Application Component)	Een modulair, zelfstandig inzetbaar en vervangbaar deel van een systeem, dat zijn functionaliteit aanbiedt via goed gedefinieerde interfaces. Applicatiecomponenten stellen functionaliteit beschikbaar, die gebruikt wordt om de applicatiediensten mee te leveren.	
Applicatiesamenwerking (Application Collaboration)	Een applicatiesamenwerking wordt gedefinieerd als een aggregaat van twee of meer applicatiecomponenten die samenwerken om collectief gedrag uit te voeren.	
Applicatieservice (Application Service)	Een applicatieservice ontsluit functionaliteit naar afnemers van die functionaliteit.	
Gegevensobject (Data Object)	Een gegevensobject is een passief element dat geschikt is voor geautomatiseerde verwerking.	

Technologielaag

Concept (symboolnaam)	Toelichting	Notatie in EA
Systeemsoftware (System Software)	Systeemsoftware is een specialisatie van een knooppunt dat wordt gebruikt om de softwareomgeving te modelleren. Dit kan bijvoorbeeld een besturingssysteem, een JEE applicatieserver een databasesysteem of een workflow engine zijn. Ook kan systeemsoftware worden gebruikt om bijvoorbeeld communicatie middleware te modelleren. Systeem software en Artefacten kunnen aan een apparaat worden toegewezen.	
Infrastructuurservice (Infrastructure Service)	Een infrastructuurservice ontsluit de functionaliteit van een knooppunt naar zijn omgeving. Deze functionaliteit is toegankelijk via een of meer infrastructuurinterfaces. Typische infrastructuurinterfaces kunnen, bijvoorbeeld betrekking hebben op berichtverwerking, opslag en autorisatie services. Het kan ook toegang geven tot artefacten; bijvoorbeeld bestand. Een infrastructuurdienst wordt gerealiseerd door een knooppunt. Een infrastructuur dienst kan bestaan uit sub-diensten.	

Concept (symboolnaam)	Toelichting	Notatie in EA
Infrastructuurfunctie (Infrastructure Function)	Een infrastructuurfunctie beschrijft het interne gedrag van een knooppunt; voor de gebruiker van een knooppunt dat een functie vervult in de infrastructuur, deze functie is onzichtbaar. Als het gedrag extern wordt blootgesteld, wordt dit gedaan door één of meer infrastructuurdiensten. Een infrastructuur functie abstraheert de manier waarop het wordt uitgevoerd. Alleen het benodigde gedrag wordt gespecificeerd.	
Knooppunt (Node)	Een knooppunt of node is een actief verwerkingselement. En wordt bijvoorbeeld gebruikt om applicatieservers, database servers of werkstations te modelleren. Een knooppunt is vaak een combinatie van hardware en software, waardoor het een complete uitvoeringsomgeving voorstelt. De sub-knooppunten die de hardware en software vertegenwoordigen kunnen expliciet of impliciet worden gemodelleerd.	
Apparaat (Device)	Een apparaat is een specialisatie van een knooppunt dat een fysieke resource met verwerkingscapaciteit vertegenwoordigt. Het wordt meestal gebruikt om hardware zoals mainframes, computers of routers te modelleren. Meestal maken ze deel uit van een knooppunt met systeemsoftware. Apparaten kunnen composiet zijn; d.w.z. bestaan uit sub-inrichtingen. Apparaten kunnen worden verbonden door netwerken. Systeemsoftware en Artefacten kunnen aan apparaten worden toegewezen. Een knooppunt kan één of meer apparaten bevatten.	
Infrastructuurinterface (Infrastructure Interface)	Een infrastructuurinterface specificeert hoe de infrastructuurdiensten van een knooppunt kunnen worden benaderd (ontvanger interface) en hoe het knooppunt de functionaliteit uit de omgeving gebruikt (afnemer interface). Dezelfde dienst kan worden ontsloten via verschillende interfaces. Een infrastructuurservice kan aan een infrastructuurinterface die de dienst voor de omgeving beschikbaar stelt worden toegewezen.	
Netwerk (Network)	Een netwerk is de fysieke communicatie-infrastructuur. Dit kan één of meer vaste of draadloze netwerkverbindingen omvatten. Het meest fundamentele netwerk is een enkele link tussen twee apparaten. Een netwerk heeft eigenschappen zoals bandbreedte en latency. Het belichaamt de fysieke realisatie van de logische communicatiepaden tussen knooppunten. Een netwerk verbindt twee of meer apparaten. Een netwerk realiseert een of meer communicatie paden. Een netwerk kan bestaan uit sub-netwerken.	
Artefact (Artifact)	Een artefact vertegenwoordigt een "tastbaar" object. Het wordt meestal gebruikt om (software) producten te modelleren, zoals bronbestanden, executables, scripts, database tabellen, berichten, documenten, specificaties, en model-bestanden. Een instantie (kopie) van een artefact kan worden ingezet op een knooppunt. Een artefact kan worden gebruikt om een fysiek bestand of databaserecord dat een gegevensobject realiseert te representeren. Een artefact kan bestaan uit sub-artefacten.	

Bijlage B – ArchiMate conventies

Naamconventies

Relaties geef je geen naam. Voor de concepten Bedrijfsservice, Applicatieservice gebruik je een naam die herkenbaar is voor de afnemers van het betreffende object.

Voor het concept Proces begint de naam van een object altijd met een werkwoord.

Voorbeeld: je gebruikt de naam Verlenen subsidie en niet: Subsidieverlenen of Subsidieverlening.

Voor het concept Bedrijfsactor gebruik je de naam die in de organisatie wordt gehanteerd. Dit mag ook de in de organisatie gehanteerde afkorting zijn. Bijvoorbeeld PPO voor de afdeling Personeel, Processen en Organisatie.

Voor het concepten Applicatiefunctie wordt een zelfstandig naamwoord gehanteerd dat gerelateerd is aan het werkwoord dat het gedrag uitdrukt.

Voorbeeld: stel dat in het proces een processtap registreren klant voorkomt en dat dit wordt ondersteund door een applicatie. Dan is er een applicatiefunctie voor het registreren en beheren van een klant. Die applicatiefunctie krijgt dan de naam Registratie Klant of Beheer Klant. Worden er aparte functies gemaakt voor de klantsoorten burgers en bedrijven dan krijgen die applicatiefuncties de namen Registratie Klant Burger en Registratie Klant Bedrijf.

Voor interne gedragsconcepten wordt de naamgeving <Generiek functieobject Specifieke toepassingsfunctie Specifiek dataobject> gehanteerd. Dit helpt om te zorgen dat objecten die uniek zijn ook uniek blijven.

Deze notatiewijze passen we niet toe op de volgende concepten omdat we die een voor de organisatie herkenbare naam willen geven:

- Bedrijfsproduct
- Service (bedrijfsservice, applicatieservice, infrastructuurservice)
- Bedrijfsevent
- Bedrijfsproces

Deze notatiewijze passen we bij voorkeur toe op:

- Functie (applicatiefunctie, infrastructuurfunctie)
- Bedrijfsobject
- Dataobject

Voor de passieve concepten Product, Bedrijfsobject en Dataobject gebruik je een zelfstandig naamwoord dat een object (een onderwerp, een voorwerp) of een subject (een persoon) duidt. Hetzelfde geldt voor de actieve concepten Bedrijfsrol en Bedrijfsactor.

Voorbeeld: het product Subsidieverlevering maakt gebruik van het bedrijfsobject Subsidie en wordt geleverd aan de Bedrijfsrol aanvrager die verbonden is aan de Bedrijfsactor Klant met subtypes Burger en Bedrijf.

Voor de actieve concepten Applicatiecomponent, Node, Apparaat, Systeemsoftware wordt als naamgeving gebruikt <Leverancier – Leverancierproduct>. Dit is om expliciet de leveranciersnaam en de productnaam in het model op te nemen. Als dit te lang is dan kun je de naam van de leverancier afkorten (MS voor Microsoft) mits de naam van de leverancier veel wordt gebruikt en het een redelijk gemakkelijk te onthouden afkorting is. Een alternatief is de naam van de leverancier weg te laten: <Leverancierproduct>

Stijlconventies ArchiMate

Van ArchiMate is bekend dat de modellen minder geschikt zijn om te gebruiken in de communicatie met de eindgebruikers. Daarvoor zijn andere visualisaties van het model nodig. Maar ook voor de doelgroep van architecten en functionele en technische applicatiespecialisten moet het model wel goed leesbaar zijn. Naast de eisen die ArchiMate zelf stelt kunnen stijlconventies daarbij helpen.

Het achterliggende hoofddoel bij de stijlconventies is: maak een model visueel zo eenvoudig mogelijk leesbaar, zo rustig mogelijk zonder de essentie van het model te verliezen.

De stijlconventies hebben betrekking op:

- Relaties
- Objecten
- Communicatie

Stijlconventies relaties

Stijlconventie 1	Teken relaties verticaal en horizontaal. <i>Onderbouwing:</i> Het model wordt hierdoor eenvoudiger leesbaar.
Stijlconventie 2	Teken relaties niet over elkaar heen. <i>Onderbouwing:</i> Hierdoor is het helder wat de bron en de bestemming van elke relatie is. Indien de betrokken objecten alleen 1 bestemming of 1 bron hebben dan is het wel mogelijk om de relaties over elkaar heen te leggen. Op het moment dat er meerdere bronnen en bestemmingen zijn dan is de weergave van de relaties ambigu.
Stijlconventie 3	Minimaliseer het tekenen van kruisende lijnen. <i>Onderbouwing:</i> Kruisende lijnen maken het model minder overzichtelijk. Bij veel kruisende lijnen waardeert de lezer het model als een spaghetti-model. Dit is niet altijd geheel te voorkomen.
Stijlconventie 4	Groeppeer lijnen naar bron en bestemming <i>Onderbouwing:</i> Hierdoor visualiseer je dat de gegroepeerde lijnen (en daarmee de objecten) in het model een overeenkomst hebben doordat ze allen een en dezelfde bron of bestemming kennen. Als je dit consequent toepast zal je zien dat automatisch het aantal kruisende lijnen (stijlconventie 3) ook vermindert.
Stijlconventie 5	Lijn relaties onderling uit, ook al hebben de relaties geen verband met elkaar. <i>Onderbouwing:</i> Dit is zuiver om esthetische reden, het maakt het model rustiger om te lezen.
Stijlconventie 6	Maak de lijnen van de relaties niet te lang. <i>Onderbouwing:</i> Hierdoor kan de relatie makkelijker worden gelezen.

Stijlconventies objecten

Stijlconventie 7	Lijn objecten onderling uit, ook al hebben de objecten geen verband met elkaar. <i>Onderbouwing:</i> Dit is zuiver om esthetische redenen, het maakt het model rustiger om te lezen.
Stijlconventie 8	Minimaliseer het tekenen van objecten van verschillende grootte. <i>Onderbouwing:</i> Objecten van verschillende grootte maken het model minder overzichtelijk. Dit is niet altijd geheel te voorkomen. Ook bij het nesten van objecten is het niet te voorkomen. Door dit object dan groter te tekenen (verticaal en horizontaal) kan je dit duidelijk maken. Vanwege stijlconventie 4 wil je soms objecten die veel relaties hebben groter tekenen. Als je het om deze reden doet probeer het vergroten dan te beperken tot 1 richting.
Stijlconventie 9	Lijn objecten uit en leg relaties dusdanig dat de relaties zo simpel mogelijk zijn en dat er zo min mogelijk kruisende lijnen zijn. <i>Onderbouwing:</i> Zie stijlconventie 3. Het anders ordenen van de objecten en het kiezen van het aangrijppunt van een relatie kan hierin helpen.
Stijlconventie 10	Pas voorgaande stijlconventies ook toe op geneste objecten. <i>Onderbouwing:</i> Het geneste object moet zelfstandig ook weer goed leesbaar zijn. Dus wat voor het gehele model geldt, geldt in het bijzonder voor het geneste object.
Stijlconventie 11	Verdeel de objecten in een genest object evenredig. <i>Onderbouwing:</i> Hiermee maak je efficiënt gebruik van de ruimte en voorkom je dat het geneste object onnodig veel groter wordt.
Stijlconventie 12	Bij aggregatie of compositie van objecten pas je nesting toe en alleen dan. Bij toekenning passen we geen nesting toe. <i>Onderbouwing:</i> Omdat we bij voorkeur aggregatie gebruiken boven compositie is het voor de lezer duidelijk wat de betekenis is van de nesting. Omgekeerd moet je objecten niet visueel genest tekenen als er geen relatie is tussen de objecten. Bij toekenning passen we geen nesting toe omdat anders visueel niet duidelijk is of er sprake is van aggregatie of van toekenning.
Stijlconventie 13	Groep objecten op basis van aspecten als tijd, locatie. <i>Onderbouwing:</i> De lezer kan dan sneller dat deel van de view tot zich nemen waarin zij is geïnteresseerd.
Stijlconventie 14	Maak lege ruimte tussen objecten. <i>Onderbouwing:</i> Dit maakt het model rustiger om te lezen.

Communicatie

Om de leesbaarheid voor relatieve buitenstaanders te vergroten heeft ArchiMate weinig opties. Het is immers meer een grammatica dan een taal. Wil je een model richting relatieve buitenstaanders communiceren dan zijn andere visualisaties nodig. Daarom gaan we niet proberen ArchiMate zelf daarvoor in te zetten. Deze paragraaf formuleert conventies op het gebied van kleurstelling, groepering en naamgeving. ArchiMate gebruikt in haar specificatie geen kleurstelling. Wel is er in de ontwikkeling van ArchiMate en in de communicatie over ArchiMate kleurstelling gebruikt:

- Onderscheiden van passief (groen), gedrag (geel) en actief (blauw): dit heeft als nadeel dat sommige concepten niet meer van elkaar zijn te onderscheiden omdat hun vorm ook hetzelfde is
- Onderscheiden van bedrijfslaag (geel), applicatielaag (blauw) en technische laag (groen). Hiermee zijn de concepten met overeenkomstige vorm wel van elkaar te onderscheiden.
- Het tool dat wij gebruiken gebruikt kleurstelling voor het tweede onderscheid.

Stijlconventie 15	Objecten krijgen kleurstelling om bedrijfslaag (geel), applicatielaag (blauw) en technische laag (groen) van elkaar te onderscheiden. <i>Onderbouwing:</i> hiermee maakt vorm en kleur duidelijk tot welk concept het object behoort. Het kost ons geen extra werk omdat het tool dit standaard invult.
Stijlconventie 16	De relatie Groepering wordt alleen toegepast om de relatie tussen objecten visueel te accentueren. De groepering krijgt een voor de lezer herkenbare naam. De groepering wordt bij voorkeur toegepast op objecten van hetzelfde concept. <i>Onderbouwing:</i> De specificatie van ArchiMate benoemt Groepering wel als een relatie maar het heeft als concept verder geen betekenis.
Stijlconventie 17	De naamgeving van een object geven we zoveel mogelijk semantiek. In de naamgeving herhalen we in principe niet de grammatica (herhalen van de naam van het concept waartoe het object behoort). <i>Onderbouwing:</i> De ruimte voor het label is beperkt, deze willen we geheel gebruiken voor de semantiek. Bovendien kunnen we in het tool alles over de grammatica terugvinden. Het redundant vastleggen is extra werk. Omdat het begrip service voor buitenstaanders vaak nieuw is, is het te overweging om dit wel in de naamgeving terug te laten komen.
Stijlconventie 18	Gebruik niet te veel relaties en objecten in een view. <i>Onderbouwing:</i> Mensen kunnen views met maximaal ca. 30 elementen nog goed lezen. Het korte termijn geheugen kan ca. 7+/-2 elementen processen (sommige onderzoeken zeggen 4+/-2 elementen). De complexiteit van de view wordt bepaald door het aantal objecten, het aantal relaties, het aantal verschillende objecttypen en het aantal verschillende relatietypen. Een te complexe view kost te veel moeite en tijd om te lezen. De complexiteit van het aantal objecten en het aantal relaties is terug te brengen door de view op te splitsen. De complexiteit van het aantal verschillende objecttypen is op te lossen door de view in te delen in lagen en eventueel daar verschillende views voor te maken. Een andere mogelijkheid is het maken van een overzichtsview van Services (extern gedrag) en dat per Service de Functies (intern gedrag) in een aparte view onder te brengen. De complexiteit van het aantal verschillende relatietypen is op te lossen door te nesten (bij aggregatie), door dataobjecten (toegang) en composities van objecten (compositie) in aparte views uit te werken of door dynamische relaties (trigger, flow, junctie) apart uit te werken. Een andere oplossing is te abstraheren door aggregatie. Zorg dan dat de view niet te abstract wordt en zorg dat de lezer goed kan inzoomen op de aggregatie.